








Position en 5-1

Equipe Sénior F

-  Passeur (Setter) - Isabelle / Alice
-  Opposite - Cassandre / Charlotte / Axelle
-  Attaque réception (Wing-spiker) - Laura / Cassandre
-  Attaque réception (Wing-spiker) - Charlotte / Tiffany / Marine
-  Central bloqueur (Middle-blocker) - Alice / Madeleine
-  Central bloqueur (Middle-blocker) - Clara / Tiffany
-  Libéro - Cassandre

POSITIONS (extrait du règlement)

Au moment où le ballon est frappé par le joueur au service, chaque équipe doit être placée dans son propre camp (excepté le joueur au service), selon l'ordre de rotation.

7.4.1

Les positions des joueurs sont numérotées comme suit:

7.4.1.1

Les trois joueurs placés le long du filet sont les avants et occupent respectivement les positions 4 (avant gauche), 3 (avant central), 2 (avant droit).

7.4.1.2

Les trois autres joueurs sont les arrières et occupent les positions 5 (arrière gauche), 6 (arrière central), 1 (arrière droit).

7.4.2

Positions relatives des joueurs entre eux:

7.4.2.1

Chaque joueur de la ligne arrière doit être placé plus loin de la ligne centrale que son avant correspondant.

7.4.2.2

Les joueurs avants et arrières, respectivement, doivent être positionnés latéralement conformément à la Règle 7.4.1.

7.4.3

Les positions des joueurs sont déterminées et contrôlées par la position de leurs pieds en contact avec le sol de la manière suivante :

7.4.3.1

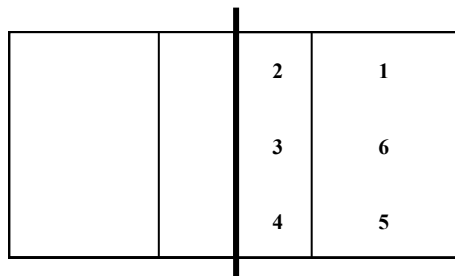
Chaque joueur de la ligne avant doit avoir au moins une partie du pied plus proche de la ligne centrale que ne le sont les pieds du joueur arrière correspondant.

7.4.3.2

chaque joueur du côté droit (gauche) doit avoir au moins une partie du pied plus proche de la ligne droite (gauche) que ne le sont les pieds du joueur centre de sa ligne.





7.4.4

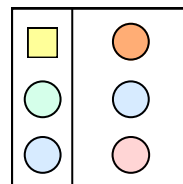
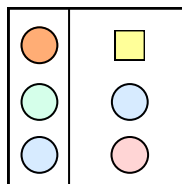
Après la frappe du service, les joueurs peuvent se déplacer et occuper n'importe quelle position dans leur propre camp ou dans la zone libre.



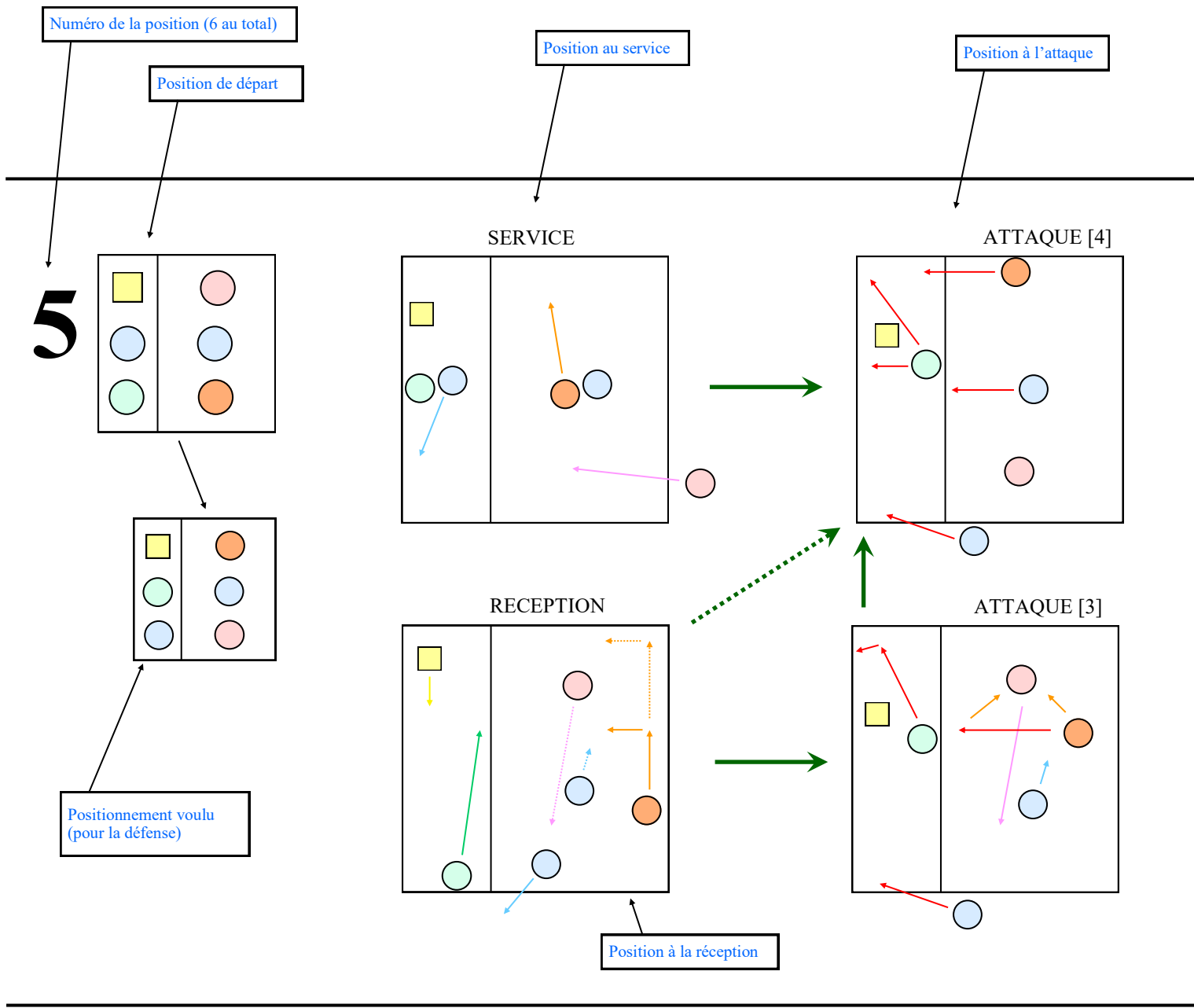
BUT :








Le but est de se retrouver dans l'une de ces 2 positions.

-  Passeur (Setter)
-  Opposite
-  Attaque réception (Wing-spiker)
-  Central bloqueur (Middle-blocker)

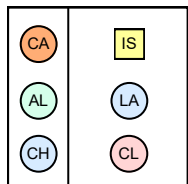


Explication

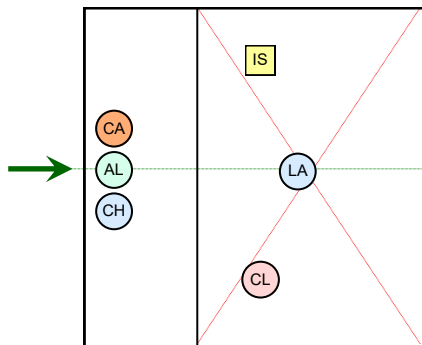


-  Passeur (Setter)
 -  Opposite
 -  Attaque réception (Wing-spiker)
 -  Central bloqueur (Middle-blocker)
 -  Libéro
-
-  Attaque
 -  Déplacement

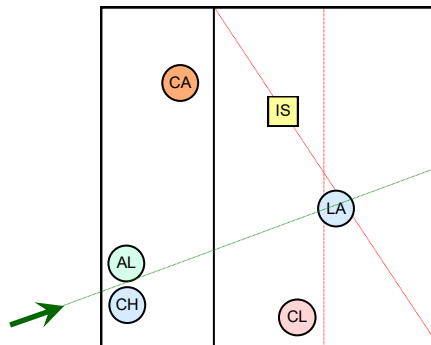
0



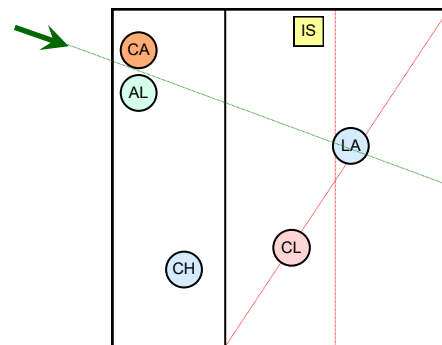
DEFENCE ATTAQUE CENTRE



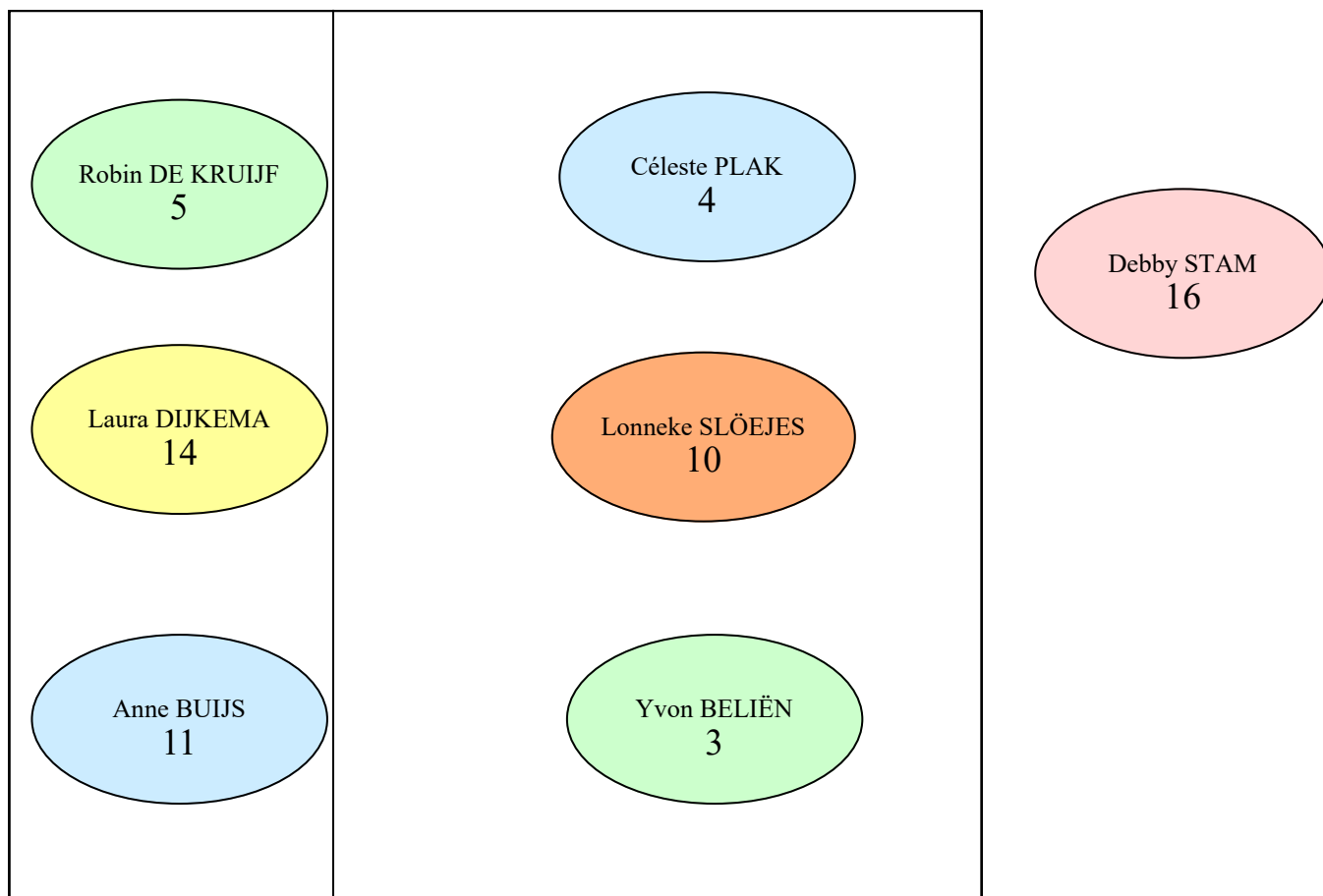
DEFENCE ATTAQUE GAUCHE



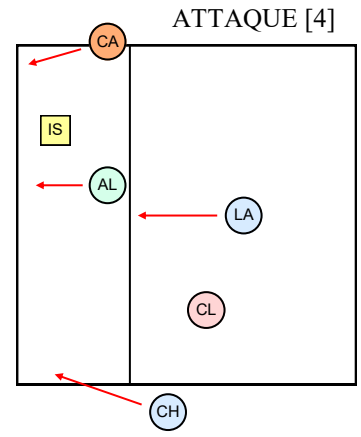
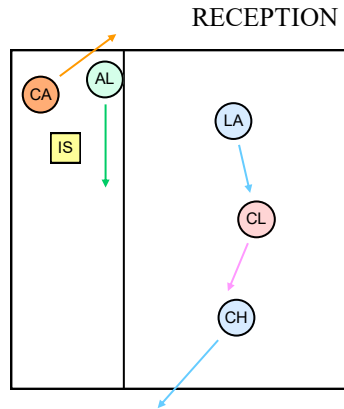
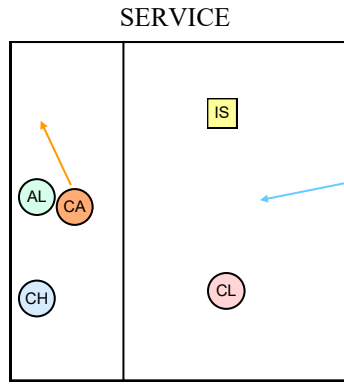
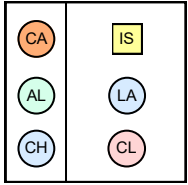
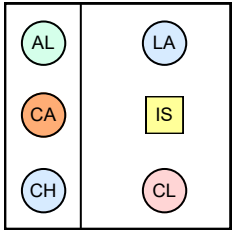
DEFENCE ATTAQUE DROITE



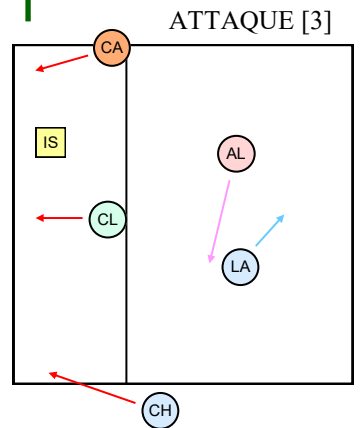
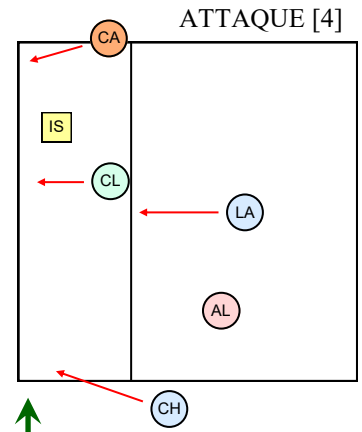
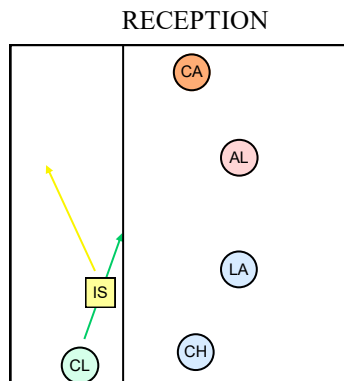
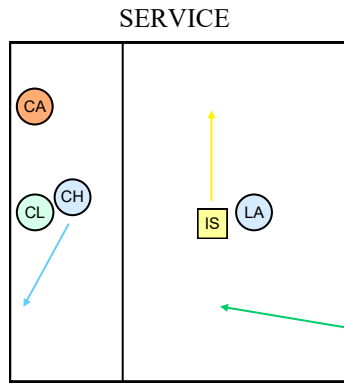
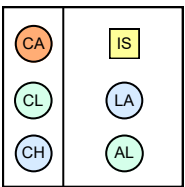
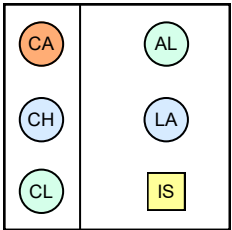
Exemples vidéos



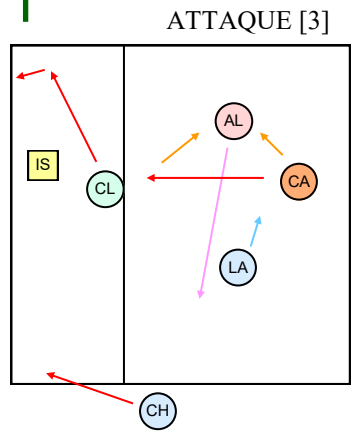
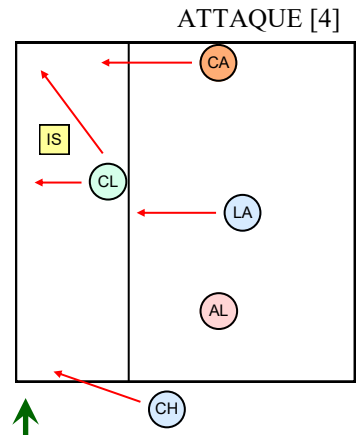
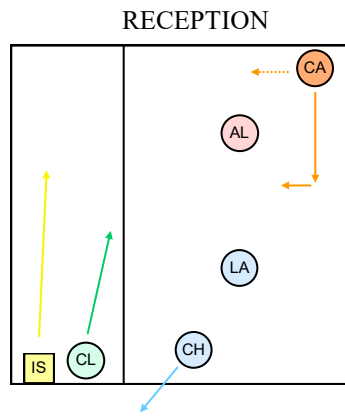
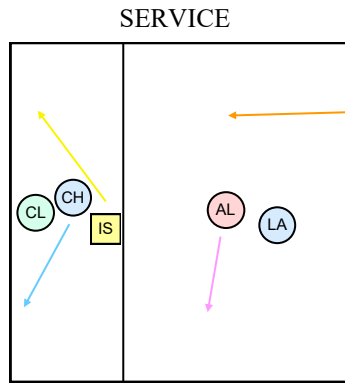
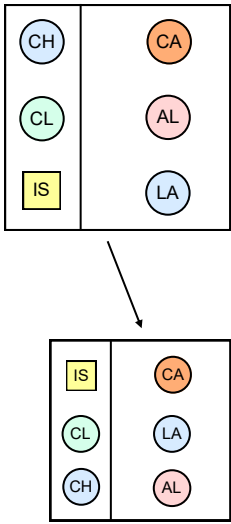
1



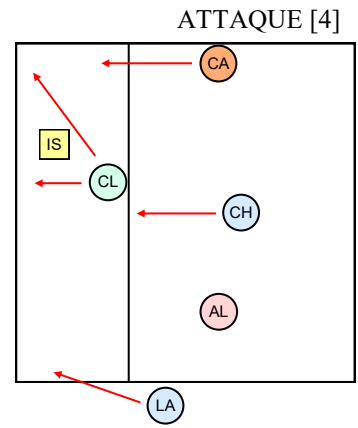
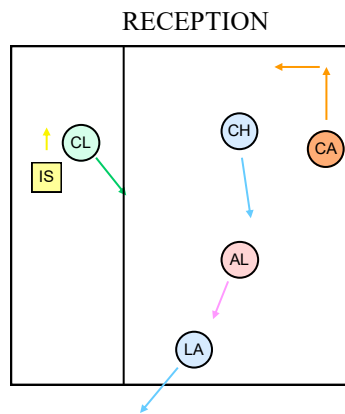
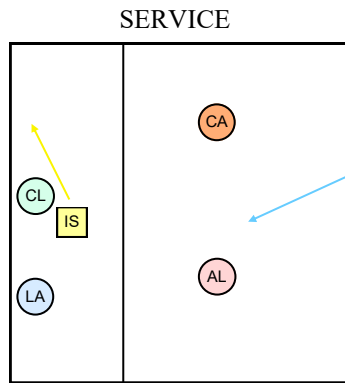
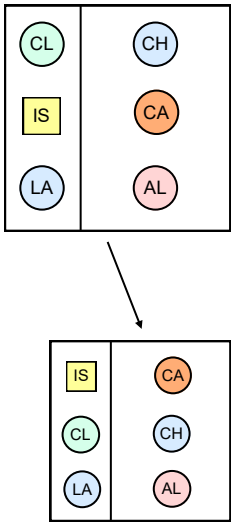
2



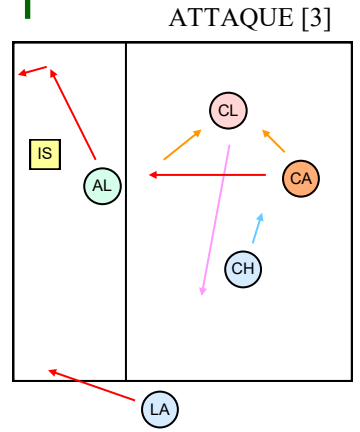
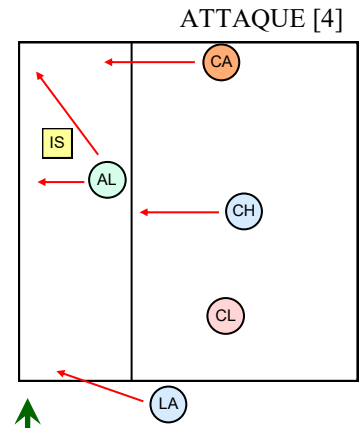
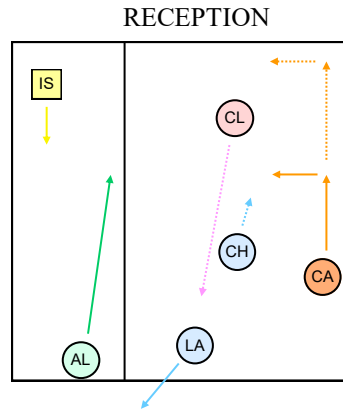
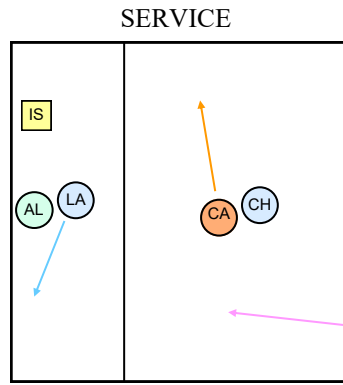
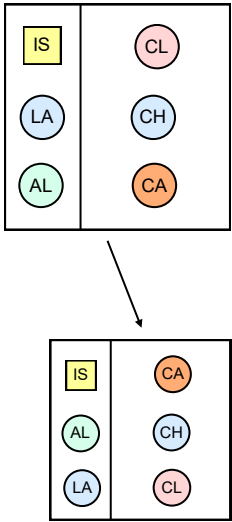
3



4



5



6

